

## Homogeneizar códigos de varios cuadros de precios

### Uso de varios cuadros de precios en la misma obra

A veces los presupuestos de las obras tienen orígenes heterogéneos, ya que una parte del proyecto la redacta un estudio, otra una consultora de estructuras, una ingeniería o los distintos instaladores especializados.

Cada agente realiza su proyecto con sus herramientas de trabajo habituales, incluyendo los cuadros de precios. Al refundir los presupuestos puede ocurrir lo que se describe a continuación.

[Y]	Código	NatC	Info	Resumen	CanTotPres [58.991,45]	Ud	Pres [134,33]	TotPres [1.142.224,53]
1	A0122000			Oficial 1a albañil	6.089,44	h	17,66	107.539,51
2	MOOA.5a			Encargado construcción	21.748,00	h	18,23	396.466,04
3	MOOA.8a			Oficial 1ª construcción	11.145,85	h	22,12	246.546,20
4	O01OA020			Capataz	12.505,10	h	20,04	250.602,20
5	O01OA030			Oficial primera	271,85	h	19,18	5.214,08
6	O01OA040			Oficial segunda	6.796,25	h	18,82	127.905,43
7	TP00100			PEÓN ESPECIAL	434,96	h	18,28	7.951,07

### Lista de conceptos de mano de obra

Esta situación tiene varios inconvenientes:

- Un mismo concepto figura con precios distintos, como se marca en color rojo.
- No se pueden actualizar los conceptos que no provienen del cuadro de precios utilizado, como el concepto verde.
- No se conocen las cantidades totales de cada recurso.

En general, no se pueden utilizar las operaciones de Presto que requieren coherencia entre los códigos.

### Sustituir conceptos

La opción "Herramientas: Sustituir conceptos" permite cambiar un código por otro cuando ambos están en el presupuesto.

Si en la obra del ejemplo esta opción se aplica a los códigos:

Sustituir el concepto

Por el concepto

Se cambiarán todas las apariciones del primer concepto por el segundo. Observe que la cantidad total de horas no varía.

[Y]	Código	NatC	Info	Resumen	CanTotPres [58.991,45]	Ud	Pres [134,33]	TotPres [1.142.459,40]
1	A0122000			Oficial 1a albañil	6.089,44	h	17,66	107.539,51
2	MOOA.5a			Encargado construcción	21.748,00	h	18,23	396.466,04
3	MOOA.8a			Oficial 1ª construcción	11.145,85	h	22,12	246.546,20
4	O01OA020			Capataz	12.505,10	h	20,04	250.602,20
5	O01OA030			Oficial primera	271,85	h	19,18	5.214,08
6	O01OA040			Oficial segunda	7.231,21	h	18,82	136.091,37
7	TP00100			PEÓN ESPECIAL	0	h	18,28	0

### Resultado de la sustitución

Para realizar sustituciones globales se usa una lista de sustitución, un archivo de texto con pares de códigos, separados por un tabulador, con el código de un elemento en un cuadro de precios y el código equivalente en el que se usa como referencia.

Por ejemplo, para sustituir los conceptos de mano de obra de la codificación IVE por los códigos equivalentes del cuadro Centro las primeras líneas del archivo son las siguientes:

MOOO.1c	O01OC070
MOOO.1h	O01OC110
MOOO.1i	O01OC120
MOOO.1r	O01OC130
MOOO.8g	O01OC240
MOOO.9g	O01OC275
MOOO.9e	O01OB540
MOOO.8f	O01OB110

Entre los dos códigos hay un tabulador

Con Presto se suministran listas de sustitución para los conceptos de mano de obra de los cuadros Centro, ITeC e IVE, en las dos direcciones.

Para consolidar todos los códigos del ejemplo:

1. Se aplica la lista "Equivalencias de mano de obra de ITeC a Centro" para eliminar el concepto "A0122000".
2. Se aplica la lista "Equivalencias de mano de obra de IVE a Centro" para eliminar los conceptos "MOOA.5a" y "MOOA.8a".
3. Se actualiza respecto del cuadro Centro para añadir la información de los conceptos que pudieran faltar, en este caso, el concepto "O01OA010" que ha sustituido a "MOOA.5a".

[Y]	Código	NatC	Info	Resumen	CanTotPres [58.991,45]	Ud	Pres [97,53]	TotPres [1.162.651,89]
1	O01OA010			Encargado	21.748,00	h	20,12	437.569,76
2	O01OA020			Capataz	12.505,10	h	19,65	245.725,22
3	O01OA030			Oficial primera	11.417,70	h	20,00	228.354,00
4	O01OA040			Oficial segunda	7.231,21	h	18,45	133.415,82
5	O01OB050			Oficial 1ª ladrillero	6.089,44	h	19,31	117.587,09

### Resultado, eliminando los conceptos sin uso

La cantidad total es la misma, pero el importe ha variado, ya que el cuadro de precios de referencia tiene precios distintos.